Eye, oder auch „Das Auge“ bzw „Das rote Auge“ und nicht zu verwechseln mit „Das schwarze Auge“, ist eine umgebaute Überwachungskamera welche statt des ursprünglichen Kameramoduls eine rote 16×16 Pixelmatrix mit Pi zur ansteuerung besitzt.

Die Kamera hängt über dem Eingang des Hauptraumes der Warpzone und schaut auf den Flur zwischen Werkstatt und Vortragsraum.

Standartmäßig wird auf der Matrix ein rot glühendes Auge angezeigt welches kritisch auf die Unwürdigen hinabstarrt welche die Warpzone betreten und verlassen.

Die Kamera wählt zudem alle 5 bis 10 Sekunden eine zufällige Animation aus dem Ordner ~/animations aus und spielt diese ab.

Animationen kann man mit dem nützlichen Tool https://www.piskelapp.com/ schnell selbst machen, mit '0' als Frame-Prefix als .zip exportieren und den entpackten Ordner unter ~/animations ablegen.

Der Pi in der Kamera ist per SSH unter pi@eye.warpzone zu erreichen. Für SSH Zugriff um Animationen hochzuladen bitte an Nick (holyshoxx@live.de) wenden.

Big Brother is watching you.

From:
https://wiki.warpzone.ms/ - **warpzone**

Permanent link:
https://wiki.warpzone.ms/projekte:eye?rev=1506448333

Last update: **26.09.2017**