

Workadventure - warpzone Map

Unsere warpzone Assembly Map für den rc3 und zwischendurch unter:
<https://play.workadventure.warpzone.ms>

Git Repo / Issues

- Das Git Repo für unsere Karte liegt auf unserem Gitlab Server:
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone>
- Die Issues werden als TODO-Liste verwendet:
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone/-/issues>

An der Karte mitarbeiten

Um die Karte zu bearbeiten, wird der Editor „Tiled“ <https://www.mapeditor.org/> benötigt. Das Git muss hierfür lokal geclont werden.

- Die folgende Karte ist der Haupt-Einstiegspunkt: /maps/main.json
- Der im Branch master gepushte Stand ist direkt auf unserem Server unter <https://play.workadventure.warpzone.ms> online.
- Raumpläne von unseren aktuellen Räumen gibt es hier [Planungsseite neue Räume](#)

Infos zum Thema

- <https://workadventure.re/>
- <https://workadventure.re/map-building/>
- <https://media.ccc.de/v/divoc-reboot-to-respawn-2021-39-workadventure-selbst-betreiben-ein-se>
rviervorschlag
- <https://howto.rc3.world/maps.html>

Assembly Anmeldung rC3

- <https://maschinenraum.rc3.world/backoffice/assembly/3fd56dd9-8279-42c6-ab8f-70d70b7b8a1c>
- Ansprechpartner: void

From:
<https://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**

Permanent link:
<https://wiki.warpzone.ms/projekte:workadventure>

Last update: **10.12.2021**



