

usenet

a slideshow lecture presentation thingie
by @master_mitch

<<subtitle be here>>

all in German!

Überblick

- Was ist das Usenet?
- Historie
- Strukturen
- Benutzersicht
- Artikelaufbau
- NNTP
- Serverbetrieb
- Möglichkeiten in der Warpzone

Was ist das Usenet?

- Weltweiter, dezentraler, nicht-gerichteter, öffentlicher, nicht-interaktiver Austausch von textbasierten Nachrichten.
- Einer schreibt, jeder kann es sehen, jeder kann antworten.
- Twitter trifft Mailingliste (so grob)

Was ist das Usenet?

	Usenet	Twitter	Mailingliste	Forum
Lesen	jeder	jeder*	nur Mitglieder / jeder	nur Mitglieder jeder
Schreiben	jeder*	jeder	nur Mitglieder / jeder	nur Mitglieder*
Server	dezentral, verbunden	zentral	dezentral, Inseln	dezentral, Inseln
Themen	Newsgruppen / Hierarchien	#Hashtags	je Liste	je Forum / Board
Zugang	Clients*	Clients, API, Browser	Clients, Webmail	Browser*
Netzwerk	Internet, UUCP, ...	Internet (TCP/IP)	Internet, UUCP, ...	nur WWW
Haltbarkeit	Expire, aber: GoogleGroups	ewig? Failwhale!	pro Insel: Archiv möglich (oder gmane)	pro Insel: solange der Server hält

Historie

- erste Experimente 1979 Duke University
 - Ersetzung lokales Announcement-Programm
- 1980 Anbindung an ARPANET UC Berkeley
- Austausch primär über UUCP
 - auch FIDO, ARPANET, X.25
- 1985 Einführung von TCP/IP (NNTP)

Historie

- Software
 - A News (Duke University)
 - Batchübertragung UUCP
 - B News (Berkeley)
 - Dateiformat ähnlich Mail
 - C News
 - deutlich schneller
 - InterNetNews (INN)
 - „Streaming“ über TCP/IP / NNTP

Historie

- A News
 - erste 14 Zeichen Gruppe muss eindeutig sein
- Ursprüngliche Gruppen
 - fa.* Mailinglistengateway ARPANET
 - mod.* moderiertes
 - net.* unmoderiertes

Historie

- 1987 Great Renaming
 - Big 7
 - comp.*, misc.* news.*, rec.*, sci.*, soc.*, talk.*
 - zusätzlich alt.*
 - freie Gruppenadministration, keine Abstimmungen
- Mitte 90er: Big Eight
 - neu: humanities.*

Historie

- 01.04.2005
 - Server FU Berlin / news.individual.de wird kostenpflichtig
- 04.02.2011
 - originale ARPANET-Anbindung abgeschaltet
- 31.03.2011
 - T-Online schließt seine Server

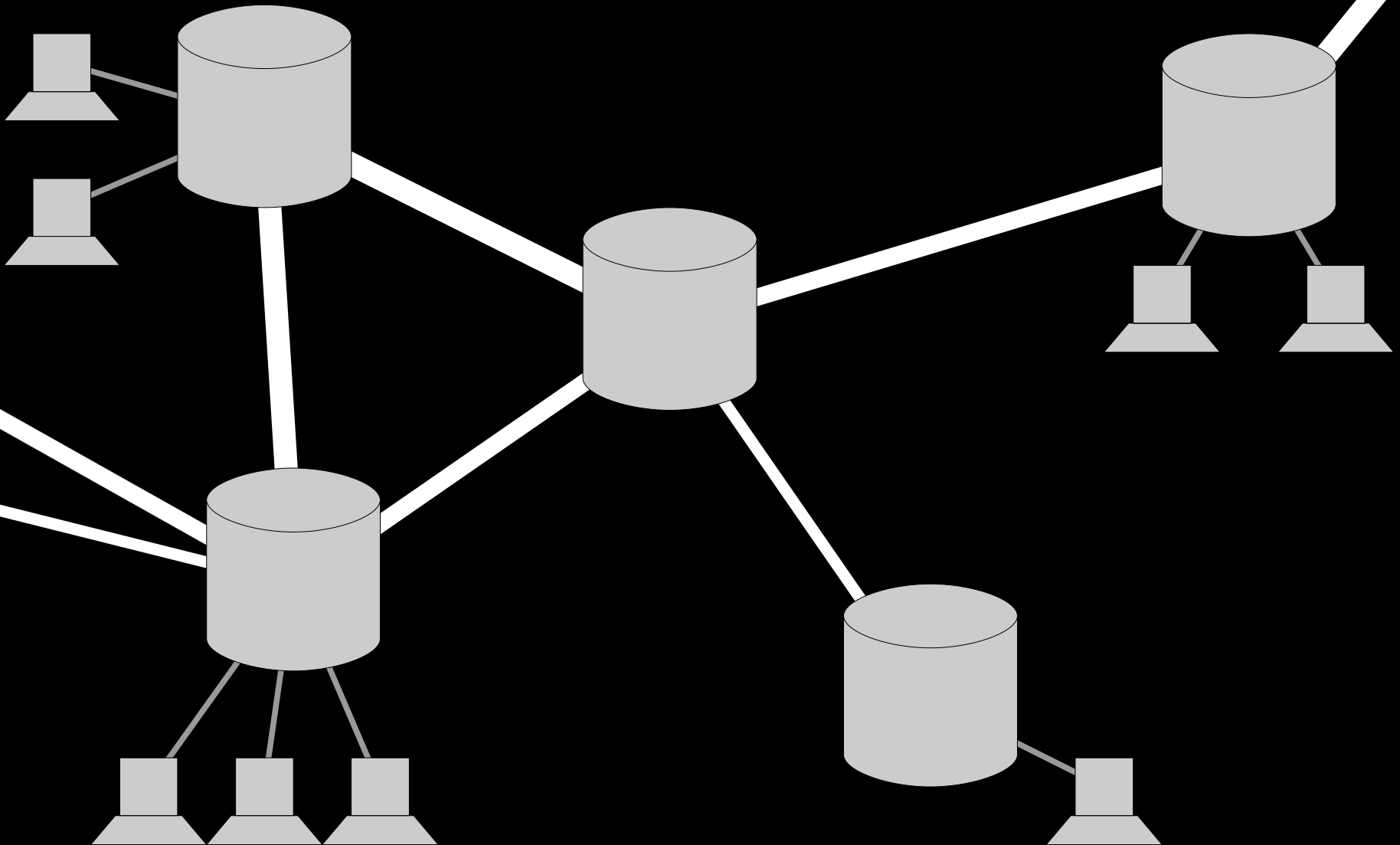
Strukturen

- Newsgruppen haben einen hierarchisch aufgebauten Namen:
 - de.comp.os.unix.misc
 - de.comp.lang.perl
 - de.org.ccc
 - alt.sysadmin.recovery
 - muenster.markt.computer
 - microsoft.public.de.german.windowsexp.sonstiges

Strukturen

- Server sind dezentral und willkürlich miteinander vernetzt
- jeder Server führt beliebige Newsgruppen
- Nachrichtentransport asynchron und nicht vorhersagbar
- Duplikate werden verworfen
 - eindeutige Message-ID ist viel wichtiger als bei E-Mail

Strukturen



Benutzersicht

- Zugangsdaten für Newsserver besorgen
- optional: lokalen Newsserver einrichten
- News-Client installieren/einrichten
- Gruppen abonnieren

Benutzersicht

- Zugang Newsserver
 - wenn der Server alle Gruppen führt, reicht das, um weltweit überall mitzureden
- woher?
 - bei „Providern“ zunehmend weniger wichtig
 - freie Newsserver einfach zu finden
 - Uni, Bürgernetz, ONNO
 - individual.de/FU Berlin 10 EUR/Jahr
 - Server mit Binary-Gruppen meist gegen Bares

Benutzersicht

- lokaler Newsserver
 - recht einfach einzurichten
 - multiple Newsfeeds möglich
 - sinnvoll bei mehreren lokalen Nutzern
 - überlebt auch den DSL-Ausfall
 - Wechsel des Clients einfach möglich
- muss aber nicht!

Benutzersicht

- News-Client
 - ähnlich Mailprogramm, massive Auswahl
 - grafisch:
 - Thunderbird/Iceweasel
 - pan
 - Outlook Express*
 - Textmodus:
 - tin
 - slrn
 - gnus
 - ...

Benutzersicht

- Gruppen abonnieren
 - de.newusers.*
 - Startinfos für Neulinge
 - de.alt.netdigest
 - beste Postings als allen .de-Gruppen
 - Gruppenliste durchstöbern
 - nach Hobby
 - nach Problemen/Fragen
 - nach Tagespolitik
 - ...

Artikelaufbau

- RFC 5536
- Aufbau generell ähnlich einer E-Mail:
 - Header: Wert
 - Header: Wert
 - <Leerzeile>
 - Body...
 - ...Body...
 - ...Body.

Artikelaufbau

- zwingende Header:
 - Message-ID:
Eindeutigkeit ist wichtig!
 - Newsgroups:
 - Date:, From:, Subject:
 - Path: `mysite.local!news.foo.com!not-for-mail`

Artikelaufbau

- optionale Header:
 - References: für Follow-ups
 - Distribution: local, world, ...
 - Expires:
 - Followup-to:
 - User-Agent:
 - ...

NNTP

- Network News Transfer Protocol
- Kommunikation Newsclient mit Newsserver
 - Artikel abholen
 - neue Artikel senden
- TCP-basiert
 - Port 119 NNTP
 - Port 563 NNTPS
- textbasiert, ähnlich SMTP

NNTP

- Anfrage
 - Keyword ggf. mit Parametern
 - HELP, LIST, GROUP, ARTICLE, POST, ...
- Antwort
 - dreistelliger Status plus Text
 - optional weitere Textzeilen
 - abschließend ein einzelner .

Serverbetrieb

- „richtige“ Server
 - aktuell INN2 oder Diabolo
 - Hauptaufgabe Verteilung von Artikeln
 - an andere Newsserver (Peering)
 - meist ganz Hierarchien
 - Push (Newsfeed)
 - an Clients
 - einzelne Artikel
 - Pull

Serverbetrieb

- lokale, private Server
 - leafnode2, Hamster, INN mit suck
 - verhalten sich dem Server gegenüber wie Newsreader
 - einfach einzurichten bei vorhandenem Newszugang
 - nur einzelne Gruppen
 - wenig Artikel ausgehend
 - kein Durchleiten/Weiterverteilung von Artikeln

Serverbetrieb

- Beispielzahlen news.cgarbs.de
 - Spoolgrößen
 - 4 GB für de.* ca. 250 Tage
 - 2 GB für regionales ca. 120 Tage
 - 10 GB für Rest ca. 55 Tage
 - Netzauslastung
 - jeweils unter 5kB/s dauerhaft ein- und ausgehend
 - Speicher
 - innd 100m VIRT, 60m RES, 42m SHR
 - controlchan 49m VIRT, 12m RES, 2m SHR
 - cnfsstat 37m VIRT, 10m RES, 2m SHR

Serverbetrieb

- Beispielzahlen news.cgarbs.de
 - <http://www.cgarbs.de/newsserver.de.html>
 - Nebensatz „Reichen die Infos fürs Peering?“ am 28.03.2011 in de.comm.software.newsserver
 - bis 11.04.2011 sind 11 Peering-Requests eingetrudelt
 - das reichte für Platz ~400 in top1000.org
 - seitdem ohne Aktion bis auf ~250 hochgeschlafen!
 - Usenet stirbt? :-(

Möglichkeiten in der Warpzone

- Betrieb eines eigenen Newservers
 - kleine VM reicht
 - feste IP für Peering nötig
 - Peering-Partner suchen
 - Accounts verteilen
 - fertig
- lokale Newsgruppen
 - statt Mailinglisten?
 - Mailinglisten-Gateway?

Möglichkeiten in der Warpzone

- Öffnung nach außen
 - Newsserver Bürgernetz Münster ist tot (AFAIK)
 - Citycom/Versatel hat auch keinen mehr (AFAIK)
 - Warpzone e.V. hat Bildungs- und Kulturauftrag
- Nutzerkreis
 - alle?
 - Münsteraner?
 - Interessierte?
 - ONNO?

Ende

- le

ff

ff

ff

ffffffffffffffffffffffffffffiiiiiiiiiiii

ii

ii

iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiin



Begrifflichkeiten

- Artikel:
eine Nachricht, entspricht einer E-Mail
- Follow-Up:
Antwortartikel auf einen anderen Artikel
- Thread, Diskussionsfaden:
Ursprungsartikel plus alle seine Follow-Ups

Begrifflichkeiten

- Poster:
der Verfasser eines Artikels
- Original Poster (OP):
der Eröffner eines Threads

Begrifflichkeiten

- Cancel:
 - Löschen einer Nachricht
 - Durchführung pro Server optional
 - Vorsicht mit Fremdcancels
- Supersede:
 - Überschreiben eines Artikels
 - Erfolg auch nicht garantiert

Begrifflichkeiten

- Newsgruppe, Gruppe, (GABELN):
thematische, hierarchische Gruppierung von
Artikeln auf einem Server
teilweise moderiert
- Hierarchie:
erste Ebene der Gruppenstrukturierung, ähnlich
einer TLD

Begrifflichkeiten

- Follow-Up-To, F'up2:
Follow-Ups erscheinen in einer (anderen) Gruppe
ähnlich Reply-To, aber ohne die Probleme
- Crosspost, X-Post:
ein Artikel erscheint parallel in mehreren Gruppen
Follow-Up-To setzen!

Begrifflichkeiten

- Server:
empfängt, verwaltet und verteilt Artikel
- Newsfeed, Feed:
Austausch aller Artikel einer oder mehrerer
Newsgruppen
- Upstream:
Server, von dem man einen Feed bekommt

Begrifflichkeiten

- Gateway:
uni- oder bidirektionale Ankopplung einer Newsgruppe an z.B. eine Mailingliste, einen RSS-Feed oder gar ein Forum
umgekehrt aber auch der Zugriff auf einen Newsserver per Weboberfläche

Begrifflichkeiten

- Verwirrung:
 - „News“ ist Usenet, nicht RSS
 - Google News ist RSS!
 - Google Groups ist Usenet
 - „Newsfeed“ ist Usenet, nicht RSS
 - RSS-Feed heißt RSS-Feed!
 - Newsfeed schickt die Artikel