Offene Ateliers 2015

Fakten

23.– 25. Oktober 2015

Fr, 19:00 – 22:00 Uhr
Sa, 15:00 – 20:00 Uhr
So, 11:00 – 18:00 Uhr

Programm

Aktionen

Folgende Aktionen sind bisher überlegt. Hast du eine eigene Idee? Ergänze sie!

- Präsentation der Baumaßnahmen von Rohbau bis Endausbau, Situation der alten Räume (Commander2^10, Nerdgirl). Hier wurde um Bereitstellung sämtlicher verfügbarer Medien (Fotos/ Videos) gebeten. Bitte auf dem Warpnas ablegen.
- Lötworkshop elektronischer Würfel (Software: MacGoever, Hardware: Jan-Henrik) Materialplanung: https://docs.google.com/spreadsheets/d/186r4kfe2LwE9sFJsDlGSTeW7wzcz5_ccD6KGqDda2UU/edit#gid=0
- Videostreams von anderen Orten des Kamps in die Zone, Greenscreen in (Frederik, ?)
- Dome aufbauen mit Beleuchtung (phryk)
- mobile Kamera, die in ein anderes Atelier streamt (MacGoever)
- Freifunk Propagandastand (Vax/Tim?)
- Abends
    - Powerpoint Karaoke (Vax besorgt Präsis)
    - Bier
    - Tschunk
    - Nerdfood
- Do not push Button wie auf dem Camp (?)
- Live Making: Wahl-Fälsch-O-Mat: Computerwahlkabine, die echtes und manipuliertes Ergebnis auf einem Bildschirm ausgibt.

SELFHTML Jahrestreffen

fällt aus
~~Während der Offenen Ateliers findet das Jahrestreffen von SELFHTML in den Räumen der Warpzone statt. Es werden ca 10 Leute kommen und sich in das Chaos integrieren. Samstags morgen (vor Öffnung der Ateliers IIRC) findet die MV von SELFHTML statt. Da es vor der offiziellen Öffnung stattfindet sollte das keine Probleme verursachen. Das Generelle Programm von SELFHTML findet sich auf ihrer Seite zum Treffen. Ansprechpartner auf Seite der Warpzone ist Sandzwerg, für SELFHTML ist das cjk101010 (auch Zonen Mitglied).~~

From:
http://wiki.warpzone.ms/ - **warpzone**

Permanent link:
http://wiki.warpzone.ms/events:offene_ateliers_2015?rev=1443116541

Last update: **01.03.2017**