

# Mentoren

Mentoren sind `Entitäten`, welche sich mit Ding auskennen und bereit sind, Euch an die Hand zu nehmen und in Ding einzuführen oder weitergehende Hilfe zu geben.

Was Mentoren **nicht** sind:

- Entitäten, die Eure Projekte für Euch umsetzen
- verpflichtet Euch zu helfen.

Eine Mentorenschaft ist informell und kann jederzeit von beiden Beteiligten beendet werden.

## Liste von Mentoren in der Warpzone

Potenzielle Mentoren sollten darauf achten, hier nur Dinge einzutragen, bei denen sie auch dazu bereit sind, sie anderen beizubringen.

### phryk

- Programmierung / Code
  - python
  - Webentwicklung
    - flask
    - HTML[5]
    - [S]CSS[3]
    - SVG
    - extensive Erfahrung in der Vermeidung von Javascript
      - semantische HTML5 Elemente
      - grenzdebile CSS Hacks
- Betriebssysteme / Administration
  - FreeBSD
- IT-Sicherheit
  - Kann einen generellen Überblick vermitteln
  - X.509 Client Authentication
- Design (mittelprächtigt)
  - Inkscape
  - Gimp
  - Typographie (mittelprächtigt)
- Ethik emanzipatorischer Technologie

### olel

- Programmierung / Code
  - python
  - Webentwicklung
    - Django
- Betriebssysteme / Administration

- Linux (Arch, Debian)
- IT-Sicherheit
  - Hat diverse (web) APIs reversed
  - Spielt gerne CTF, kriegt aber meist nix hin.

## thunfisch

- Programmierung / Code
  - python, js (node)
  - Webentwicklung
    - Django, MEAN
- Betriebssystem / Administration
  - Linux (Arch Linux, CentOS, vermeidung von \*buntu)
  - Docker gedöns und Orchestrierung
  - Ansible
  - Scriptquatsch
- Design
  - Inkscape
  - Scribus (Druckvorstufe)
- Tontechnik
  - Live von A-Z
  - Studio
  - Nachbearbeitung & Mixen (gängige DAWs und analoger Gerätschaften)

## hn13

- Basics IT
- Basics TK
- Basics Online-Meetings

From:

<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**

Permanent link:

<http://wiki.warpzone.ms/mentoren?rev=1666173748>

Last update: **19.10.2022**

