

# Zugang

Der Zugang zur Warpzone gliedert sich in 3 Bereiche, das Tor, das Haus und die Räume der Warpzone.

## Tor

Das Tor sollte außer Mittwochs & Samstags immer offen sein. Es gibt eigentlich immer jemanden in der Zone der einen Schlüssel fürs Tor hat, wenn man selbst keinen hat sollte man an diesen Tagen darauf achten nicht der letzte zu sein damit man noch durchs Tor kommt. Wer die Schlüssel fürs Tor hat können Mitglieder im [internen Bereich](#) nach gucken. Wer gerne einen Schlüssel hätte sollte sich an den [Vorstand](#) wenden, die Anzahl der Schlüssel ist aber begrenzt.

## Gebäude

Es gibt zwar physische Schlüssel, meistens steht die Tür aber offen. Wenn nicht reicht im Allgemeinen auch irgend ein Schlüssel oder ein längliches Metallstück, um neben dem Türschloss so lange herumzustochern, bis die Tür offen ist. Tip: Direkt vor der Tür liegen momentan passende Stücke Metallblech.

## die Räume der Warpzone

Der Zugang erfolgt mittels einer Elektronischen Zugangskarte, das ganze wurde unter dem Namen [|Portal](#) entwickelt, dort finden sich auch Details zur Implementierung. Eine Zugangskarte erhält man indem man eine Mail an den [Vorstand](#) mit seinem Anliegen schickt, dort wird Abgestimmt ob man eine Karte erhält oder nicht. Normalerweise sollte man spätestens nach 14 Tagen eine Antwort erhalten. Die Karte kostet aktuelle 7,60€.

From:  
<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**



Permanent link:  
<http://wiki.warpzone.ms/newbiebereich:zugang?rev=1358027903>

Last update: **01.03.2017**