



Das Baustellenlicht kann via MQTT ein und ausgeschaltet werden.

Kanal:

```
baustellenlicht/
```

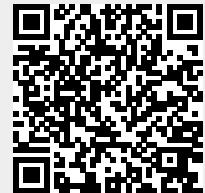
On:

```
3F1
```

Off:

3F2

From:
<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**



Permanent link:
<http://wiki.warpzone.ms/projekte:bauleuchte:start>

Last update: **20.11.2017**