



Das Baustellenlicht kann via MQTT ein und ausgeschaltet werden. Kanal:

```
baustellenlicht/
```

On:

```
3F1
```

Off:

3F2

From:

<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**

Permanent link:

<http://wiki.warpzone.ms/projekte:bauleuchte:start?rev=1511205069>

Last update: **20.11.2017**

