

Luftschiffbau - Projekt für Family Hacking

Luftschiffe im Sinne dieses Projektes sind „Luftballons mit Propellern dran“.

Komplexität

Auf der MakerFaire waren ein paar Bauer dieser Teile. Die Hülle kann man fertig beziehen, die Motorik und co muss man zusammen bauen. Wenn man sich hier an einem fertigen Schiff orientiert, ist man nach 1-2 Nachmittagen fertig. Eine Fernsteuerung wird benötigt. Hier ist zu prüfen, ob es Alternativen für kurze Strecken gibt (Bluetooth-Gamecontroller?).

Rechtliches

Die Luftschiffe haben unter 250g Gewicht. (Ich glaube, die Masse zählt. Ansonsten hätten sie ja 0g...). Eine Haftpflichtversicherung ist Pflicht. Die Frage ist, ob unser Verein so eine hat, wenn wir die Schiffe auf dem Gelände testen wollen. Drohnenführerschein ist unter 250g nicht nötig, aber empfohlen.

Kosten

Spezialwerkzeug wird nicht benötigt - Litze und bedampfte Klebestreifen zählen als Grundbedarf. Beispielhaft für kleinen Zeppelin:

- SB-181-200 verschweißter Luftballon: 55€ (<https://www.windreiter.com/shop/sb-181-200/>)
- Schaumstoff für Finnen und co: 10€
- Mini-Servos und Mini-Motoren: 30-50€
- RC-Empfangsanlage und Akku: 30-50€
- RC-Sender: 100€
- 400l Helium kosten 50€ - 260l werden benötigt.
- Mit Wasserstoff wird es günstiger...

Die Preise sind abseits von der Hülle sehr volatil, äußerst grob geschätzt und vom Hack-Faktor abhängig. Wenn es möglich ist und wir z.B. einen esp32 mit bluetooth nutzen können, wird es deutlich günstiger.

Hat vielleicht noch wer alte Servos und kleine Motoren?

Weitere Infos

- Verein Aerarium <https://www.aerarium.de>
- Shop des Vereines <https://www.windreiter.com>

From:
<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**



Permanent link:
<http://wiki.warpzone.ms/projekte:familyhacking:luftschiffbau>

Last update: **17.03.2024**