

Flaggengast

Idee

Es soll ein kleines Spiel erstellt werden, das dem Benutzer auf spielerische Art und Weise den Begriff „Datenübertragung“ näherbringt. Die Idee ist, dass er dazu die Rolle des Flaggengast auf einem Schiff übernimmt, und kurze Begriffe mit Flaggensignalen übermitteln.

Projektbeschreibung

Auf einem PC läuft ein Programm, das den Benutzer mit einer WebCam aufnimmt, und die Flaggensignale in Buchstaben zurück übersetzt. Der Benutzer sollte sich möglichst selbst sehen, und evtl auch erkennen können, wie der PC die Flaggen im Video verfolgt. Der erkannte Buchstabe wird dann am Monitor angezeigt.

Technik

Eine erste Webrecherche hat ergeben, dass sich mit Python und der OpenCV-Bibliothek schnell ein Prototyp erstellen lassen sollte.

Projektstand

Noch in der Planung (Stand 22.03.2012) Sobald es ersten Code gibt, steht ein git-Repo zur Verfügung.

Ansprechpartner

Andreas Drop möchte das ganze gerne starten. Wenn du mitmachen willst sprich ihn einfach an.

From:

<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**

Permanent link:

<http://wiki.warpzone.ms/projekte:flaggengast>

Last update: **01.03.2017**

