

# Portal 2

Zugangssystem zu den neuen Räumen

## Mailingliste

Passende Mailingliste <http://lists.warpzone.ms/cgi-bin/mailman/listinfo/portal2>

## Zugang Warpzone Räume

Der Zugang zu unseren Räumen sollte besser gesichert sein, dafür ist Vandalismus nicht so wahrscheinlich wie bei der Hauseingangstür Anforderungen:

- sehr sicher
- einfach zu bedienen
- ausfallsicher

## Zugang Haus A

Der Zugang zum Haus muss vermutlich nur grob überprüft werden, es nicht zwingend eine genaue Identitätsüberprüfung notwendig. Ideal wäre ein System das auch von anderen Mieter genutzt werden kann und durch den Hawerkamp Verein verwaltet werden kann.

Anforderungen:

- preiswert
- mandantenfähig
- Remote Funktion für Gästeeinlass

## Ideen Sammlung

### Portal 1.0

Beschreibung: Zugang mit Atmel-Karten Vorteile:

- funktioniert schon
- Karten leicht zu transportieren
- sicher

Nachteile:

- Karten nicht mehr zu vernünftigen Preisen zu bekommen

- Kartenleser nicht Vandalismussicher(Haustür)

## Selbstgebaute Keys

Beschreibung: <https://stratum0.org/wiki/StratumKey> - Physische Keys mit einem 6,3mm Klinke Stecker und Atmel Vorteile:

- Steckverbindung robust
- bisherige Portaltechnik kann weitergenutzt werden
- sicher

Nachteile:

- (Stecker müssen selbst gebaut werden)
- je nach Bauart nicht sehr handlich
- nicht Vandalismussicher(Haustür)

## Zugang per Telefon

Beschreibung: Zugang per Telefon - CallID Bsp:

<http://hackaday.com/2013/12/12/open-your-hackerspace-door-with-a-phone-call/> Vorteile:

- Keine Keys notwendig, man öffnet mit Telefonanruf
- keine Gebühren
- User Management möglich
- Kaum Technik an der Tür notwendig

Nachteile:

- Call ID ziemlich einfach zu spoofen
- Kein Handy oder Akku leer -> Kein Zugang

## Zugang per Telefon - Anrufen mit Pin

Beschreibung: Man ruft eine Nummer an, ein Modem hebt ab und man gibt nen Pin ein. Vorteile:

- Keine Keys notwendig, man öffnet mit Telefonanruf
- User Management möglich
- Kaum Technik an der Tür notwendig

Nachteile:

- ggf. fallen Gebühren an
- Sicherheit unklar
- Kein Handy oder Akku leer -> Kein Zugang

## RFID

Beschreibung: Man montiert einen RFID Leser und gibt Keys aus Vorteile:

- Kontaktlos
- Standardprodukt
- Kleine Keys am Schlüsselbund
- Vandalismussicher wenn leser innen angebracht wird(Haustür)

Nachteile:

- Sicherheit unklar
- Kompatible Keys immer verfügbar?
- Keine Erfahrung mit preiswerten Produkten

## TüröffnerApp

Beschreibung: Über Internet oder WLAN aktiviert man den Schnapper/Öffner. Vorteile:

- Keine Keys notwendig, man öffnet mit Telefon
- User Management möglich
- Kaum Technik an der Tür notwendig
- sicher
- vandalismussicher

Nachteile:

- Nicht jeder hat ein Smartphone/Akku leer -> kein Zugang

## Optisches System

From:

<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**



Permanent link:

<http://wiki.warpzone.ms/projekte:neueraeume:portal2?rev=1413408520>

Last update: **01.03.2017**