Workadventure - warpzone Map

Unsere warpzone Assembly Map für den rc3 und zwischendurch unter:
https://play.workadventure.warpzone.ms

Git Repo / Issues

- Das Git Repo für unsere Karte liegt auf unserem Gitlab Server:
  https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone
- Die Issues werden als TODO-Liste verwendet:
  https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone/-/issues

An der Karte mitarbeiten

Um die Karte zu bearbeiten, wird der Editor „Tiled“ https://www.mapeditor.org/ benötigt. Das Git mus hierfür lokal geclont werden.

- Die folgende Karte ist der Haupt-Einstiegspunkt: /maps/main.json
- Der im Branch master gepushte Stand ist direkt auf unserem Server unter
  https://play.workadventure.warpzone.ms online.
- Raumpläne von unseren aktuellen Räumen gibt es hier Planungsseite neue Räume

Infos zum Thema

- https://workadventu.re/
- https://workadventu.re/map-building/
- https://media.ccc.de/v/divoc-reboot-to-respawn-2021-39-workadventure-selbst-betreiben-ein-serviervorschlag
- https://howto.rc3.world/maps.html

Assembly Anmeldung rC3

- https://maschinenraum.rc3.world/backoffice/assembly/3fd56dd9-8279-42c6-ab8f-70d70b7b8a1c
- Ansprechpartner: void

From:
http://wiki.warpzone.ms/ - **warpzone**

Permanent link:
http://wiki.warpzone.ms/projekte:workadventure

Last update: **10.12.2021**