

# Workadventure - warpzone Map

Unsere warpzone Assembly Map für den rc3 und zwischendurch unter:  
<https://play.workadventure.warpzone.ms>

## Git Repo / Issues

- Das Git Repo für unsere Karte liegt auf unserem Gitlab Server:  
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone>
- Die Issues werden als TODO-Liste verwendet:  
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone/-/issues>

## An der Karte mitarbeiten

Um die Karte zu bearbeiten, wird der Editor „Tiled“ <https://www.mapeditor.org/> benötigt. Das Git muss hierfür lokal geclont werden.

\* Die folgende Karte ist der Haupt-Einstiegspunkt: /maps/main.json \* Der im Branch master gepushte Stand ist direkt auf unserem Server unter <https://play.workadventure.warpzone.ms> online. \* Raumpläne von unseren aktuellen Räumen gibt es hier [Planungsseite neue Räume](#)

## Infos zum Thema

- <https://workadventu.re/>
- <https://workadventu.re/map-building/>
- <https://media.ccc.de/v/divoc-reboot-to-respawn-2021-39-workadventure-selbst-betreiben-ein-se-riervorschlag>

From:  
<http://wiki.warpzone.ms/> - **warpzone**

Permanent link:  
<http://wiki.warpzone.ms/projekte:workadventure?rev=1639084494>

Last update: **09.12.2021**

