

Workadventure - warpzone Map

Unsere warpzone Assembly Map für den rc3 und zwischendurch unter:
<https://play.workadventure.warpzone.ms>

Git Repo / Issues

- Das Git Repo für unsere Karte liegt auf unserem Gitlab Server:
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone>
- Die Issues werden als TODO-Liste verwendet:
<https://gitlab.warpzone.ms/workadventure/warpzone/-/issues>

An der Karte mitarbeiten

Um die Karte zu bearbeiten, wird der Editor „Tiled“ <https://www.mapeditor.org/> benötigt. Das Git muss hierfür lokal geclont werden.

- Die folgende Karte ist der Haupt-Einstiegspunkt: /maps/main.json
- Der im Branch master gepushte Stand ist direkt auf unserem Server unter <https://play.workadventure.warpzone.ms> online.
- Raumpläne von unseren aktuellen Räumen gibt es hier [Planungsseite neue Räume](#)

Infos zum Thema

- <https://workadventu.re/>
- <https://workadventu.re/map-building/>
- <https://media.ccc.de/v/divoc-reboot-to-respawn-2021-39-workadventure-selbst-betreiben-ein-servievorschlag>

From:
<http://wiki.warpzone.ms> - **warpzone**

Permanent link:
<http://wiki.warpzone.ms/projekte:workadventure?rev=1639084512>

Last update: **09.12.2021**

